

ԽՈՒՆՏԱՆ

Հաստատված է ավելի քան 16 նիստում  
կայացած 04.06.2024 թ.

1. Գաղափար պեղումների արտադրությունը: Այլընտրանքային հատկությունները:
2. Այլընտրանքային տեղակայումը ստանդարտացված:
3. Թյուրիզմի ընթացակարգի արտադրությունը, թյուրիզմի արտադրության ընթացակարգի արտադրությունը:
4. Թյուրիզմի ընթացակարգի արտադրությունը, թյուրիզմի արտադրության ընթացակարգի արտադրությունը:
5. Ընթացակարգի արտադրությունը, ընթացակարգի արտադրության ընթացակարգի արտադրությունը:
6. Ընթացակարգի արտադրությունը, ընթացակարգի արտադրության ընթացակարգի արտադրությունը:
7. Օպերացիոն հարմարությունները, հարմարությունները:
8. Պրոցեսիոն արտադրությունը, պրոցեսիոն արտադրությունը:
9. Հիշատակի համարումը և արտադրությունը:
10. Գաղափարի արտադրությունը: Գաղափարի արտադրությունը:
11. Գաղափարի արտադրությունը: Գաղափարի արտադրությունը:
12. Հարմարությունները: Գաղափարի արտադրությունը:
13. Միջանկյալ արտադրությունը և արտադրությունը: ISO/OSI: Գաղափարի արտադրությունը TCP/IP
14. Բազմաբնույթի արտադրությունը, բազմաբնույթի արտադրությունը և արտադրությունը:
15. Գաղափարի արտադրությունը, արտադրությունը և արտադրությունը:
16. Գաղափարի արտադրությունը, արտադրությունը և արտադրությունը:
17. Գաղափարի արտադրությունը, արտադրությունը և արտադրությունը:
18. Օրբազմային և արտադրությունը: Օրբազմային և արտադրությունը և արտադրությունը:
19. Տիպիկական արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++:
20. Օպերացիոն արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++:
21. Գաղափարի արտադրությունը և արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++:
22. Գաղափարի արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++:
23. Ընթացակարգի արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++:
24. Գաղափարի արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++:
25. Պրոցեսիոն արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++:
26. Գաղափարի արտադրությունը ++ և արտադրությունը ++:

27. Ֆայլերը, դրանց տեսակները C++ լեզվում:
28. Գծային ծրագրավորման հիմնական խնդիրների սահմանումները, երկրաչափական մեկնաբանությունը:
29. Գծային ծրագրավորման խնդրի Սիմպլեքս ալգորիթմի նկարագիրը չվերածվող դեպքի համար:
30. Տրանսպորտային խնդրի լուծման պոտենցիալների մեթոդ:
31. Ուսապարկի խնդիրը:
32. Թվային ինտեգրման սեղանների բանաձևեր:
33. Ոչ գծային հավասարումների լուծման լարերի մեթոդներ:
34. Բուլյան ֆունկցիայի ներկայացումը ըստ k հատ փոփոխականի:
35. Ուղղանկյուն ցանցի ճանապարհների խնդիրը:
36. Ֆունկցիոնալ տարրերով սխեմաներ:
37. Տվյալների բազայում աղյուսակի ստեղծում /դաշտի անուն,տիպ/, հայտանիշի վերլուծություն կառուցվածքի մշակում:
38. Տվյալների բազայում ձևի ստեղծման և նախագծման տեսակները:
39. Տվյալների բազաներում հաշվետվությունների ստեղծման ձևերն ու նպատակները:
40. Տվյալների մոդելներն ու տիպերը, դրանց առավելություններն ու թերությունները:
41. Մաթեմատիկական գործողությունները JavaScript-ում: Պայմանական օպերատորները JavaScript-ում:
42. Ցիկլերը JavaScript-ում: Զանգվածներ:
43. PHP հիմնական հասկացությունները: Պայմանական օպերատորները PHP-ում:
44. Ցիկլերը, զանգվածները PHP-ում:

Մաթեմատիկայի և ինֆորմատիկայի ամբիոնի վարիչ՝  Ն. Ն. Օհանյան

## Գրականության ցանկ

1. Бьерн Страуструп. Язык программирования C++. Второе дополненное издание. [https://codernet.ru/books/c\\_plus/bern\\_straustруп\\_yazyk\\_programmirovaniya\\_c\\_specialnoe\\_izdanie/](https://codernet.ru/books/c_plus/bern_straustруп_yazyk_programmirovaniya_c_specialnoe_izdanie/)
2. Дейтел Х.М., П.Дж. Дейтел, Как программировать на C++ : Пер. с англ. – М.:ЗАО «Издательство БИНОМ», 2008 г
3. Шилдт Г., Самоучитель C++: Пер. С англ. – 3-е изд. –СПб.: БХВ-Петербург, 2006. – 688с.
4. Лаптев В.В., Морозов А.В., Бокова А.В., C++. Объектно-ориентированное программирование. Задачи и упражнения
5. Таненбаум Э., Архитектура компьютера. 4-е изд. – СПб.:Питер, 2005. - 699с.
6. Վ.Ս. Բոնդարենկո, Յու.Գ. Դադայան, Յու.Ռ. Հակոբյան: Հաշվման մեթոդներ, 1 և 2 մասեր, 1982
7. Бахвалов Н.С. Численные методы. М., Наука, 1975
8. Տոնոյան Ռ.Ն., Դիսկրետ մաթեմատիկայի դասընթաց, Երևան 1999
9. Компьютерные сети. Э.Таненбаум, 4-е издание
10. А.Ахо, Д. Хопкрофт, Дм. Ульман. Построение и анализ вычислительных алгоритмов. - М.Мир. 1979
11. Ахо Альфред В., Лам Моника С., Сети Рави, Ульман Джеффри Д., Компиляторы: принципы, технологии и инструментарий., 2-е изд. : Пер. с англ. - М. : 000 "И.Д. Вильямс", 2008. - 1184 с.
12. Ռ.Ն. Տոնոյան, «Գործույթների հետազոտման մաթեմատիկական խնդիրներ», Երևան, 1997, 235 էջ
13. Назаров С.В., Широков А.И. - Современные операционные системы - - 351с. - ISBN: 978-5-9963-0416-5 - Текст электронный // ЭБС ЛАНЬ - URL: <https://e.lanbook.com/book/100498> Национальный Открытый Университет "ИНТУИТ" – 2016г
14. Карпов, В. Е., Основы операционных систем : курс лекций: учеб. пособие для вузов,., курс разработа'н при поддержке Intel, 2019г
15. Мальцев А.И. Алгоритмы и рекурсивные функции. - М.: Наука, 2015, 4 изд.
16. И.Ф.Астахов, SQL в примерах и задачах Воронеж 2011г.
17. К.Дейт, Ведение в системы базы данных, 6-е издание, -848 ст., СПб Издательство дом "Вильямс" 1999
18. Հովսեփյան Վ., Տվյալների բազաներ(ուսումնական ձեռնարկ), Երևան 2005թ
19. Флэнаган Д. JavaScript. Санкт-Петербург-Москва. 2017
20. Котеров Дмитрий Владимирович, Симдянов Игорь Вячеславович, PHP 7 2018

Մաթեմատիկայի և ինֆորմատիկայի ամբիոնի վարիչ՝  Ն. Ն. Օհանյան